

OULUN GOLFHALLI – SANTIKKA TROPHY POHJOIS-SUOMEN MESTARUUSKILPAILUT

- Ajankohta:** 16.-17.7.2022
- Kenttä:** 16.7. Virpiniemi (ViGC), 17.7. Vaara (OGK)
- Osallistumismaksu:** Osallistumismaksu 60 € (OGK & ViGC jäsenet), 100 € vieraspelaajat
- Pelimuoto:** A-sarja pelataan tasoituksellisena lyöntipelinä 3/4 tasoituksin
MIEHET 58 tii (ViGC), 60 tii (OGK)
NAISET 51 tii (ViGC), 50 tii (OGK)
- B-sarja pelataan tasoituksellisena pistebogeyna 3/4 tasoituksin
MIEHET 55 tii (ViGC), 54 tii (OGK)
NAISET 48 tii (ViGC), 46 tii (OGK)
- Tasatilanne:** Oulun Golfhalli – Santikka Trophyn sarjojen voitot ratkaistaan pienemmän slopen perusteella.
- Tasatuloksissa ratkaisee paras viimeisen 18 reiän tulos ja sen jälkeen paras viimeisten yhdeksän (9) reiän tulos, sen jälkeen paras viimeisten kuuden (6) reiän tulos, sitten paras viimeisten kolmen (3) reiän tulos, sitten viimeisen reiän tulos, ja lopuksi arpa.
- Pohjois-Suomen Mestaruus ratkaistaan uusinnassa Sudden Death -menetelmällä. Uusinta reiältä 1. eteenpäin.
- Tiedoksi:** Mobiililaitteiden käyttö on sallittua Golfin säännöissä sallituilla tavoilla. Korjauksenalaiset alueet on merkitty valkoisella maalilla.
- Tulospalvelu tapahtuu Golf GameBookin kautta, joten jokaisella pelaajalla tulee olla Golf GameBook -sovellus asennettuna valmiina. Voit ladata sovelluksen iPhonelle Applen App Storesta ja Androidille Google Play -kaupasta.
- Virpiniemi Golfilla kaikki harjoitusalueen viheriöt ovat leikattu ja jyrätty vastaamaan kentän olosuhteita.
- Oulun Golfilla Harjoitusviheriö 1 on leikattu ja jyrätty vastaamaan kentän olosuhteita.
- Oulun Golfilla siirtosääntö voimassa.** Pelaaja saa asettaa pallon gripin mitan päähän lyhyeksi leikatulla alueella, ei kuitenkaan lähemmäs lippua.
ViGC:ssä pallon saa puhdistaa lyhyeksi leikatulla alueella. Pallo on asetettava samaan paikkaan.
- Aikatarkkailu:** Kilpailussa aikatarkkailu (kts. kohta ”pelinopeus”).
- Tuomarointi:** Kilpailun tuomari Jaakko Kempainen on tavoitettavissa numerosta 044 313 4564.

Palkintojenjako: Palkintojenjako sunnuntaina Sankivaarassa tulosten selvittyä. Pohjois-Suomen mestariksi kruunataan kilpailun paras scratch-yhteistulos.

Pelin keskeyttäminen ukkosella: Peli keskeytetään ukonilmalla sireenin soitolla.

Yksi pitkä sireenin ääni: Välitön pelin keskeytys

Kolme peräkkäistä sireenin ääntä: Pelin keskeytys

Kaksi peräkkäistä sireenin ääntä: Peli jatkuu

Mahdollisen vaarallisen tilanteen sattuessa kaikki harjoitusalueet on suljettu ja pelaaja ei saa harjoitella kyseisillä alueilla ennen kuin siihen annetaan lupa.

Paikallissäännöt

Oulun Golf, Vaara-kenttä

§1 Kiinteästä haitasta saa vapautua Säännön 16.1 mukaisesti. Pelaajalla on käytössään myös seuraavat vapautumisvaihtoehdot, kun kiinteät haitat ovat lähellä viheriötä ja pelaajan pelilinjalla: Pallon ollessa yleisellä pelialueella. Pelaaja voi vapautua Säännön 16.1b mukaisesti kiinteän haitan ollessa:

» Pelilinjalla, ja kiinteä haitta on:

- Enintään kahden mailanmitan etäisyydellä viheriöstä, ja
- Enintään kahden mailanmitan etäisyydellä pallosta.

Poikkeus – Vapautumista ei sallita, jos pelinija ei ole tarkoituksenmukainen. Vapautumista ei sallita tämän paikallissäännön perusteella, jos pelaaja valitsee pelinijan, joka on selkeästi epätarkoituksenmukainen.

Rangaistus pallon pelaamisesta väärästä paikasta rikkoen paikallissääntöä: Yleinen rangaistus Säännön 14.7a nojalla.

§2 Kaikki mittamerkit, kulunestopaalut (vihreä-valkoinen paalu) ja estealueen maahan upotetut "lätkät" ovat kiinteitä haittoja. Merkkien poistaminen on kielletty (Sääntö 16-1).

§3 b) Pelattaessa Vaara-kentän väylää 1, ovat väylän 9 valkoiset, ulkorajaa osoittavat paalut kiinteitä haittoja (Sääntö 16-1). Paalujen 1-väylän puoleinen sivu on musta (ei out of bounds). Paalujen poistaminen on kielletty. Sääntö 16.1.

§4 Kunnostettavat alueet on merkitty valkoisin viivoin tai sinisin paaluin.

Bunkkerissa oleva sateen aiheuttama vesivaluma on kunnostettavaa aluetta (Sääntö 16-1b).

§5 Muurahaiskeot kentällä ovat kunnostettavaa aluetta (Sääntö 16-1b).

§7 Kaikessa pelaamisessa voi pelaaja hankkia etäisyystietoa käyttämällä etäisyyttä mittaavaa laitetta. Jos pelaaja täyden kierroksen aikana käyttää etäisyyttä mittaavaa laitetta arvioimaan tai mittaamaan jotain muuta olosuhdetta, joka voi vaikuttaa hänen pelaamiseensa (esim. korkeusvaihtelua, tuulen nopeutta, jne.), rikkoo pelaaja Sääntöä 4-3.

§8 Vaara-kentän väylällä 15 pallon ollessa estealueella tai kun tiedetään tai on käytännössä varmaa, että pallo, jota ei ole löydetty, on pelaajalla yhden lyönnin rangaistuksella käytössään seuraavat vaihtoehdot:

- Vapautua Säännön 17.1 mukaisesti,
- tai ylimääräisenä vaihtoehtona pudottaa alkuperäinen tai muu pallo pudottamisalueelle, joka on merkitty valkoisella maalilla ja DZ-merkinnällä. Pudottamisalue on vapautumisalue Säännön 14.3 mukaisesti.

Virpiniemi Golf

1. Kaikki kentällä olevat päällystetyt tiet ovat kiinteitä haittoja, joista saa vapautua säännön 16.1 nojalla. Väylän 15 viheriötä kiertävältä tieltä voi vapautua viheriön oikealla puolella olevalle pudottamisalueelle, joka on merkitty vihreäpäisillä paaluilla.

2. Kaikki mittamerkit kentällä ovat kiinteitä haittoja, ja niiden poistaminen on kielletty. Vapautuminen rangaistuksesta säännön 16.1 mukaisesti.

3. Sinisillä paaluilla merkitään korjauksenalaista aluetta, josta saa pelata ja sinivalkoisilla paaluilla korjauksenalaista aluetta, jolta pelaaminen on kielletty. Vapautuminen rangaistuksesta säännön 16.1 mukaisesti.

4. Bunkkerissa olevat veden valumaurat ovat kunnostettavaa aluetta. Vapautuminen rangaistuksesta säännön 16.1 mukaisesti.

5. Väylän 1 vasemman puolen metsän ulkona oleva alue on kiellettyä pelialuetta, minne ei saa mennä hakemaan tai etsimään palloa. Pelaajan täytyy vapautua Säännön 16.1f (2) mukaisesti, jos hänen pallonsa on kielletyn pelialueen ulkopuolella ja mikä tahansa kielletyllä pelialueella oleva haittaa hänen aiotun lyöntiasentonsa aluetta tai swingin vaatimaa tilaa. Tällöin pelaaja ei saa pelata palloa sijaintipaikaltaan.

6. Väylän 2 oikealla puolella oleva hiekka-alue on kentän yleistä pelialuetta (sääntö 2.2a)

7. Pallon ollessa estealueella väylällä 11 tai kun tiedetään tai on käytännössä varmaa, että pallo, jota ei ole löydetty, on estealueella, on pelaajalla yhden lyönnin rangaistuksella käytössään seuraavat vaihtoehdot:

– Vapautua Säännön 17.1 mukaisesti

– Pudottaa alkuperäinen tai muu pallo viheriön vasemmalla puolella olevalle pudottamisalueelle, joka on merkitty vihreäpäisillä paaluilla. Pudottamisalue on vapautumisalue säännön 14.3 mukaisesti.

8. Pallon ollessa estealueella väylällä 15 tai kun tiedetään tai on käytännössä varmaa, että pallo, jota ei ole löydetty, on estealueella, on pelaajalla yhden lyönnin rangaistuksella käytössään seuraavat vaihtoehdot:

– Vapautua Säännön 17.1 mukaisesti

– Pudottaa alkuperäinen tai muu pallo viheriön oikealla puolella olevalle pudottamisalueelle, joka on merkitty vihreäpäisillä paaluilla. Pudottamisalue on vapautumisalue säännön 14.3 mukaisesti.

9. Pallon ollessa yleisellä pelialueella pelaaja voi vapautua kiinteästä haitasta säännön 16.1b nojalla kiinteän haitan ollessa pelilinjalta enintään kahden mailanmitan etäisyydellä viheriöstä ja enintään kahden mailanmitan etäisyydellä pallosta.

– Poikkeus: Vapautumista ei sallita, jos pelaaja valitsee pelilinjan, joka on selkeästi epätarkoituksenmukainen.

10. Kun pallo on punaisessa estealueessa väylällä 3, pelaaja voi ylimääräisenä vapautumisvaihtoehtona yhden lyönnin rangaistuksella pudottaa pallon alkuperäisen estealueen vastakkaiselle puolelle:

– Vertailupiste on estealueen vastakkaisella puolella oleva piste, joka on yhtä kaukana reiästä kuin se piste, mistä alkuperäisen pallon arvioitiin viimeksi ylittäneen estealueen rajan.

– Vertailupisteestä mitattu vapautumisalueen koko on kaksi mailan mittaa

11. Pelaajan käyttäessä linjassa taaksepäin -vapautumista ei ylimääräistä rangaistusta tule, jos pelaaja pelaa vapautumisalueelle pudotettua, mutta vapautumisalueen etupuolelle pysähtynyttä palloa, kunhan pallo pelattaessa on korkeintaan yhden mailan etäisyydellä kohdasta, jossa se ensin kosketti maata pudotessaan, mutta ei lähempänä reikää kuin alkuperäinen pallon paikka tai arvioitu kohta, jossa pallo ylitti rangaistusalueen rajan. Tämä paikallissääntö ei muuta linjassa taaksepäin -vapautuksen ottamistapaa sitä koskevassa säännössä.

12. Ulkorajoilla olevat verkot: Väylän 1 oikealla reunalla oleva verkko tolppineen ja väylän 17 vasemmalla reunalla oleva verkko tolppineen ovat ulkorajan merkkejä, eikä niistä voi vapautua ilman rangaistusta. Väylän 12 vasemmalla reunalla oleva verkko, niiltä osin kuin se on kentän alueella, on kiinteä haitta, josta voi vapautua ilman rangaistusta.

Paikallissäännön rikkomisesta rangaistus on yleinen rangaistus (lyöntipelissä kaksi lyöntiä ja reikäpelissä reiän menetys).

Kilpailun ajan voimassa seuraavat olosuhteista johtuvat:

Väylä 5 korjauksenalainen alue viheriön oikealla puolella, josta pelaaja voi halutessaan vapautua lähimpään vapauttavaan paikkaan.

Väylä 16 korjauksenalainen alue viheriön takana, josta pelaaja voi halutessaan vapautua lähimmälle dropping zonelle.

Kentällä myös valkoisella maalattuja alueita, joista pelaaja voi halutessaan vapautua rangaistuksetta lähimpään vapauttavaan paikkaan.

Pelinopeus

Kilpailussa käytetään aikatarkkailua. Mikäli pelaajaryhmä jää kilpailuun annetusta aikataulusta tai muiden kuin ensimmäisen kilpailuryhmän kyseessä ollessa enemmän kuin lähtövälin verran edellä pelaavasta ryhmästä, heidät voidaan asettaa aikatarkkailuun. Aikatarkkailusta ei välttämättä ilmoiteta ryhmälle. Mikäli pelaaja ollessaan aikatarkkailussa käyttää lyöntiinsä enemmän aikaa kuin 40 sekuntia siitä, kun on hänen vuoronsa lyödä, saa pelaaja rangaistuksen pelin viivyttämisestä seuraavasti:

- | | |
|--------------|-------------------------|
| 1. rikkomus: | Varoitus |
| 2. rikkomus: | Yksi rangaistuslyönti |
| 3. rikkomus: | Kaksi rangaistuslyöntiä |
| 4. rikkomus: | Kilpailusta sulkeminen |

Aikatarkkailua tekevät vain kilpailun toimikunnan jäsenet. Lyöntiin käytettävän ajan mittaaminen alkaa, on pelaajan vuoro lyödä. Aikatarkkailu päättyy tuomarin ilmoituksesta tai kun ryhmä saavuttaa aikataulun tai edellä menevän ryhmän. Mikäli ryhmä joutuu aikatarkkailuun useamman kerran kierroksen aikana, edellisen

aikatarkkailun rangaistukset huomioidaan seuraavassa aikatarkkailussa. Edellä mainitun lisäksi pelaajaa voidaan aikatarkkailla ilmoittamatta siitä pelaajalle riippumatta siitä onko hänen ryhmänsä jäljessä tai ei. Mikäli pelaaja tällöin käyttää aikaa lyönteihinsä enemmän kuin 60 sekuntia, hän saa rangaistukset samalla tavalla kuin hän olisi aikatarkkailussa.